

# ESTUDIO SOBRE MENORES Y APUESTAS

**Renacer**  
asociación antidroga



CONCELLO DE RIVEIRA

**USC**  
UNIVERSIDADE  
DE SANTIAGO  
DE COMPOSTELA



XUNTA  
DE GALICIA



# OBJETIVOS Y MUESTRA



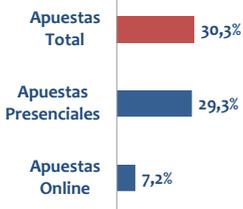
La **Asociación Renacer**, en colaboración con la Unidad de Psicología del Consumidor y Usuario de la Universidad de Santiago de Compostela (USC-PSICOM), ha llevado a cabo un estudio con el que abordar una de las preocupaciones que más problemas está suscitando en la actualidad: el juego en menores. Los resultados obtenidos deben ayudarnos a conocer la magnitud de esta problemática y orientar nuestra labor de prevención.

Se han recogido datos en 8 centros educativos de **Ribeira** y **Porto do Son**, accediendo a una muestra total de 1.808 estudiantes, el 85,6% menores (1.538): 51,4% son chicos y un 48,6% chicas; 78,3% cursa ESO, el 17,5% Bachillerato y el 4,2% Formación Profesional

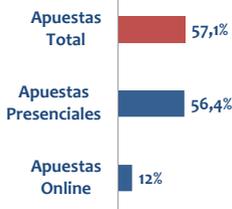
CENTRO	PARTICIPANTES (POR CENTRO)		MENORES DE EDAD (POR CENTRO)			
	Nº	%	Nº	%	% Chicos	% Chicas
C.I.F.P. Coroso	160	8,8%	48	3,1%	64,6%	35,4%
Colexio Bayón	97	5,4%	97	6,3%	47,4%	52,6%
Colexio Galaxia	212	11,7%	202	13,1%	54,2%	45,8%
C.P.R. Plurilingüe La Milagrosa-Josefa Sobrido	95	5,3%	95	6,2%	62,1%	37,9%
C.P.R. Sagrado Corazón de Jesús - Castiñeiras	94	5,2%	94	6,1%	44,7%	55,3%
I.E.S. Lelidoura	368	20,4%	282	18,3%	50,5%	49,5%
I.E.S. N° 1de Ribeira	446	24,7%	414	26,9%	50%	50%
I.E.S. Porto do Son	336	18,6%	306	19,9%	50,3%	49,7%
<b>TOTAL</b>	<b>1.808</b>	<b>100%</b>	<b>1.538</b>	<b>100%</b>	<b>51,4%</b>	<b>48,6%</b>

# RESULTADOS GLOBALES

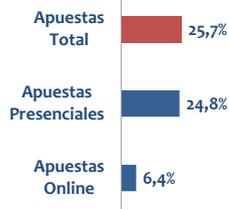
**MUESTRA  
TOTAL  
(N=1.808)**



**MAYORES  
≥ 18 AÑOS  
(N=270)**

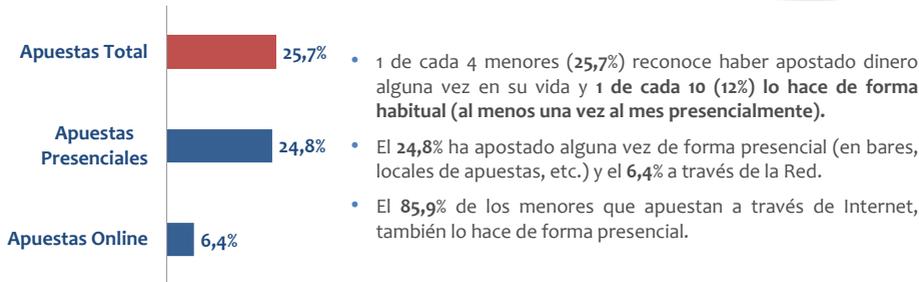


**MENORES  
< 18 AÑOS  
(N=1.538)**



# APUESTAS EN MENORES DE EDAD

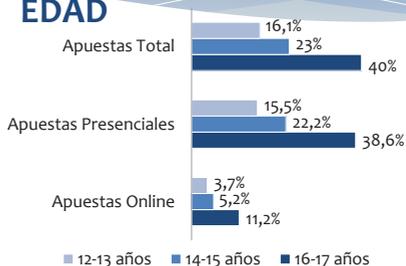
\*\* La información recogida a partir de aquí se refiere exclusivamente a los menores de edad



## GÉNERO

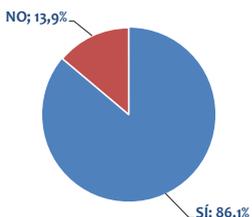


## EDAD

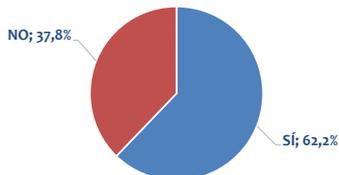


- En el caso de los varones las cifras son considerablemente mayores (36,4%, 35,1% y 10,3%). Se puede decir que 1 de cada 3 chicos ha apostado alguna vez en su vida (el 18,7% lo hace al menos una vez al mes de forma presencial).
- El porcentaje de menores que apuestan aumenta considerablemente con la edad. Aunque a los 12-13 años ya apuesta el 16,1%, entre los 16 y 17 años este porcentaje alcanza el 40%.
- Si combinamos Género y Edad, encontramos que más de la mitad de los varones de 16-17 años (56,1%) han apostado alguna vez en su vida.

### ¿Sabías que no es legal?



### ¿Lo saben tus padres?



- La inmensa mayoría de los menores que apuestan (el **86,1%**) lo hacen a sabiendas de que no es legal a su edad.
- Aproximadamente 2 de cada 3 progenitores (**62,2%**), saben que sus hijas/os apuestan.

## JUEGO PRESENCIAL

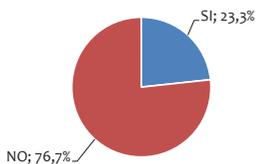
### Tipos de apuestas más comunes



### Lugares donde apuestan



### ¿Te pidieron el DNI?



- Las máquinas de apuestas deportivas en bares y cafeterías constituyen el principal atractivo para los adolescentes, 2 de cada 3 apuestan por esta vía.
- En el 76,7% de los casos, al menor no se le pide el DNI

# JUEGO ONLINE

## Tipos de apuestas más comunes

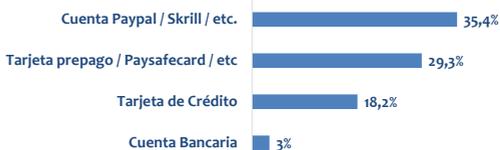


- Apuestas deportivas vía Web o aplicaciones móviles presentan un mayor atractivo.
- Tarjetas prepago tipo Paysafecard junto a cuentas tipo Paypal o Skrill constituyen los medios de pago más habituales

## Medios a través de los que apuestan



## ¿Cómo suelen pagar?



# ESTIMACIÓN DE LA ADICCIÓN AL JUEGO

Se aplicó un instrumento de *screening* específico validado a nivel internacional:  
**BAGS** - BRIEF ADOLESCENT GAMBLING SCREEN (Stinchfield et al., 2017) -



- Un **2,8%** de los menores, podría estar teniendo ya problemas con el juego: el **2,3%** serían Usuarios Problemáticos (con una alta probabilidad de desarrollar un trastorno de juego en el futuro) y un **0,5%** adicional presentaría ya evidencias de una ludopatía.
- Si las cifras las referimos únicamente a los que han apostado alguna vez, los porcentajes ascienden al **12,7%** (**10,6%** y **2,1%**), esto es, 1 de cada 10 adolescentes que apuestan podría estar teniendo ya problemas con el juego, lo que coincide con lo señalado por expertos a nivel internacional.

# Resumen

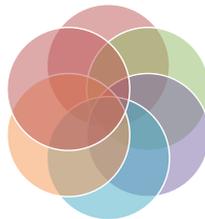
- 1 de cada 4 menores (**25,7%**) reconoce haber apostado dinero alguna vez en su vida y **1 de cada 10 (12%) lo hace de forma habitual (al menos una vez al mes presencialmente)**.
- El **24,8%** ha apostado alguna vez de forma presencial (en bares, locales de apuestas, etc.) y el **6,4%** a través de la Red.
- En el caso de los varones las cifras son considerablemente mayores. Se puede decir que 1 de cada 3 chicos ha apostado alguna vez en su vida (el **18,7%** lo hace al menos una vez al mes de forma presencial).
- La inmensa mayoría de los menores que apuestan (el **86,1%**) lo hacen a sabiendas de que no es legal a su edad.
- Las máquinas de apuestas deportivas en bares y cafeterías constituyen el principal atractivo para los adolescentes, 2 de cada 3 apuestan por esta vía.
- Un **2,8%** de los menores, podría estar teniendo ya problemas con el juego: el **2,3%** serían Usuarios Problemáticos (con una alta probabilidad de desarrollar un trastorno de juego en el futuro) y un **0,5%** adicional presentaría ya evidencias de una ludopatía.

## CONCLUSIONES

Las adicciones sin sustancia y el JUEGO constituyen un serio problema de **SALUD PÚBLICA**

Prevención **COMUNITARIA**.  
Todos somos necesarios

Necesidad, Responsabilidad y **OPORTUNIDAD**



**EXPERTOS** internacionales

Datos de la propia **ADMINISTRACIÓN PÚBLICA**

Conocer la magnitud del problema nos obliga a **empezar a TRABAJAR**

